

---

# HANDS-ON

*imparare facendo*

**sperimentazione 2022-23**

**catalogo laboratori**

---

---

**classi prime**

---

# EDUCARE agli *Sguardi* con uno Scatto

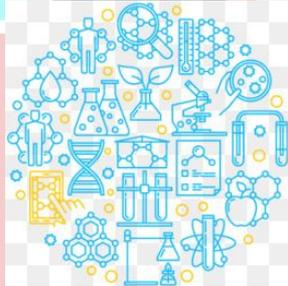
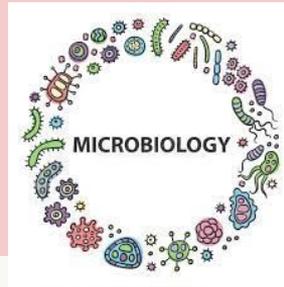
Il laboratorio fotografico avvicina gli alunni alla fotografia e all'utilizzo della fotocamera come strumento di identità, di relazione e di conoscenza.

L'arte fotografica immortala emozioni e ricordi che durano nel tempo.

Area: MEDIA & COMUNICAZIONE



# Scopriamo... L'INVISIBILE...



Il laboratorio di microbiologia è un'occasione di studio e conoscenza, tramite una sperimentazione attiva di organismi unicellulare e pluricellulare non visibile ad occhio nudo. E' un *luogo* educativo di formazione, autoapprendimento e collaborazione dove potenziare la capacità di osservare. Ogni osservazione diventa spunto di riflessione anche per migliorare lo stile di vita.

Area: STEAM

# Non solo Africa



Area: MEDIA & COM, CITTADINANZA ATTIVA



Ricerca le sonorità musicali utilizzando materiali di recupero. Eseguire brani strumentali e body percussion dal vivo.

# Missione “Life Skills”



**Un laboratorio che ti permetterà di stare meglio con te stesso e con gli altri**

**Quali muscoli del cuore e della mente allenare per stare bene con gli altri? Quali soluzioni per affrontare le difficoltà della vita quotidiana?**

**Attiva la tua creatività e mettiti in gioco a ritmo di musica ... ti scoprirai capace di “volare alto”.**

**Area: MEDIA & COMUNICAZIONE,  
CITTADINANZA ATTIVA**

# CLIMBS ON

Scalare le pareti permette di creare rapporti di fiducia e cooperazione con i compagni con cui si collabora, sviluppare autostima e consapevolezza del corpo e di quello che lo circonda.

Il laboratorio di arrampicata sportiva vuole avvicinare gli alunni non solo alla parete, ma anche alla conoscenza di se stessi, attraverso uno sport che coinvolge il corpo a 360°.



Area: SPORT

# SPEAK... IAMO IL VOLO!!



Area: Potenziamento linguistico

Lo scopo del progetto è di fornire agli studenti un contatto diretto con un insegnante madrelingua Inglese in un contesto *interattivo (authentic listening)*.

L'insegnante propone ad ogni lezione argomenti di *cultura e civiltà dei paesi anglofoni*, *Brainstorming lessicali*, situazioni *interattive - conversazionali*.

---

**classi seconde**

---

Radio Podcasting

**SPAZIO ECO**

*express yourself*

**CENTRO GIOVANILE SPAZIO ECO**

Area: MEDIA & COMUNICAZIONE

“Diffondi L'Eco” : laboratorio di realizzazione  
podcast, progettazione e realizzazione di un

# i-Tree Il valore degli alberi



Area: STEAM

Conoscere gli alberi, identificare la specie, misurare le dimensioni del tronco, determinare l'età. Da operazioni semplici, pratiche, sul campo, i ragazzi impareranno a comprendere i benefici che gli alberi portano all'ambiente urbano e al pianeta. Con l'uso di software specifici potranno stimare il contributo degli alberi allo stoccaggio della CO2 atmosferica.

# Uncinetti di Pace



L'antica arte dell'uncinetto evoca immagini di calde e variopinte coperte di lana, di centrotavola della nonna e di presine per togliere dal forno le torte.

Tanti uncinetti che lavorano assieme per costruire un manufatto comune, per dare un messaggio colorato di Pace al mondo.

Area: CITTADINANZA ATTIVA  
(consapevolezza ed espressione culturale)

# Tortellini e tagliatelle



Area: CITTADINANZA ATTIVA (consapevolezza ed espressione culturale)

Tirare la sfoglia, riempire e chiudere i tortellini, fare le tagliatelle. La nostra cucina è un patrimonio culturale da raccogliere e tramandare, da esprimere con consapevolezza. Gli anziani, depositari di arte e tradizione antica, la insegnano ai giovani in uno scambio generazionale che diviene passaggio di testimone.

# CLIMBS ON

Scalare le pareti permette di creare rapporti di fiducia e cooperazione con i compagni con cui si collabora, sviluppare autostima e consapevolezza del corpo e di quello che lo circonda.

Il laboratorio di arrampicata sportiva vuole avvicinare gli alunni non solo alla parete, ma anche alla conoscenza di se stessi, attraverso uno sport che coinvolge il corpo a 360°.



Area: SPORT

Scuola di arti circensi

**SPAZIO ECO**

*express yourself*

**CENTRO GIOVANILE SPAZIO ECO**

È un percorso di espressione e movimento adatto a tutti.

Il corso si muove all'interno di due ambiti principali, quello psicologico – individuale (conoscenza e coscienza di sé, sviluppo delle abilità e capacità motorie) e quello sociale – relazionale (condivisione delle esperienze e nell'apprendimento, rapporto con il pubblico)

Area: **SPORT**

---

**classi terze**

---

# E adesso ... CREtIAMO



Il laboratorio di ceramica è un'occasione di creatività e conoscenza, di sperimentazione, scoperta e autoapprendimento; è un *luogo* educativo di formazione e collaborazione dove sviluppare la capacità di osservare con gli occhi e toccare con le mani senza dimenticare gli altri sensi. Ogni prodotto diventa un'impronta, un segno che dura nel tempo.

Area: STEAM - MEDIA & COMUNICAZIONE

# Benvenuti nel mondo dei minerali



CON TREKKING  
STORICO - GEOLOGICO -  
CARTOGRAFICO

Gli allievi potranno manipolare e riconoscere i tipi di minerali e di rocce presenti sul territorio. Scopriranno i segreti della loro origine nelle profondità della Terra. Dovranno osservare, fotografare e classificare campioni e costruiranno una mostra itinerante rivolta ai più piccoli.

**Area: STEAM**

# Fair play: sportività e rispetto delle regole



## Teoria:

- analisi di casi celebri di fair play nello sport
- discussione e confronto a partire dalle esperienze personali degli alunni
- la figura dell'arbitro e l'arbitraggio

## Pratica:

- sport in palestra: pallavolo, calcetto...
- regole del gioco e arbitraggio degli alunni
- applicazione del concetto di fair play

Area: SPORT - Cittadinanza Attiva

**Teatro Ragazzi**

**SPAZIO ECO**

*express yourself*

**CENTRO GIOVANILE SPAZIO ECO**

Il laboratorio è rivolto a tutti quelli che vogliono sperimentarsi nella recitazione, ma anche a chi vuole utilizzarla per migliorare le performance comunicative, per la gestione delle emozioni davanti ad un pubblico, per accrescere la sicurezza in sé.

**Area: MEDIA & COMUNICAZIONE**

# Cronisti in classe



## Cronisti in classe **QV** il Resto del Carlino 2023

Creazione di una redazione che sceglie le tematiche su cui lavorare, in base agli interessi legati al vissuto dei ragazzi, al territorio e all'attualità. Collabora nella realizzazione degli articoli che verranno pubblicati sul Blog d'Istituto.

**Area: MEDIA & COMUNICAZIONE - Cittadinanza attiva**

# SPEAK.... IAMO IL VOLO!!



Area: Potenziamento linguistico

Lo scopo del progetto è di fornire agli studenti un contatto diretto con un insegnante madrelingua Inglese in un contesto ***interattivo (authentic listening)***.

L'insegnante propone ad ogni lezione argomenti di ***cultura e civiltà dei paesi anglofoni, Brainstorming lessicali***, situazioni ***interattive - conversazionali***.