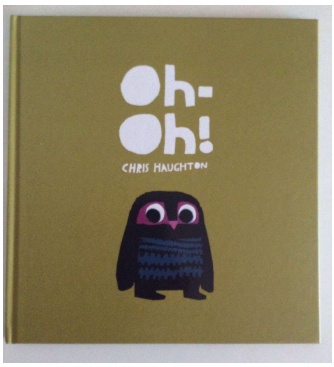
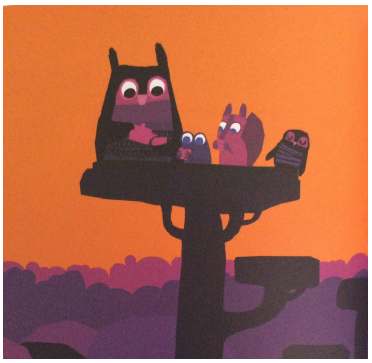
CONSIGLI DI LETTURA

Oh-oh!
di Chris Hougton
Lapis Edizioni

Per bambini dai 24 mesi





Di cosa parla

Una storia divertente, che racconta dello smarrimento e della ricerca della mamma tra simpatici equivoci ed errori.

In breve racconta di….

Gufetto si addormenta sul ciglio del suo nido e cade inavvertitamente.
Oh-oh!", dice, poi incontra Scoiattolo che si propone di aiutarlo nella ricerca di Mamma Gufo.

Gufetto offre delle indicazioni sull'aspetto di Mamma Gufo ma Scoiattolo non ha la minima idea di come può essere fatta e lo guida da alcuni animali che corrispondono alle indicazioni ma non sono Mamma Gufo.
Scoiattolo porta Gufetto da Rana che sa dove si trova Mamma Gufo. Finalmente la mamma ed il suo piccolo possono ritrovarsi e Mamma Gufo invita Scoiattolo e Rana al nido per mangiare i biscotti, quando di nuovo Gufetto si assopisce…

Suggerimenti per la lettura

Può essere utile spiegare meglio o sostituire alcune **parole** che per i bambini possono essere **difficili** da capire.
Ecco alcuni esempi…
perso: non so dove sono
preoccuparti: non avere paura
troveremo: troviamo, incontriamo, capiamo dov'è,
seguimi: vieni con me
dappertutto: da ogni parte
nido: casa dei Gufi, dove vivono i Gufi
con piacere: molto felice
adoriamo: ci piacciono tanto

Anche alcune **figure** possono essere spiegate per facilitarne la comprensione anche semplicemente indicando l'immagine e pronunciandone il nome o descrivendo l'azione che sta avvenendo.
Ecco alcuni esempi
nido: si può indicare con il dito l'immagine, nominare e spiegare che è la casa dove vivono i gufi
albero: si può indicare e nominare, suggerendo che è come quello che si vede dalla finestra, che è come quello del giardino…
gufi nel nido addormentati: indicare e nominare, "i gufi stanno dormendo"
Gufetto che cade: indicare e spiegare l'azione, "Gufetto sta cadendo", speriamo che non si sia fatto male…

Quali domande proporre ai bambini

Cosa fa Gufetto?
Chi lo aiuta a cercare la sua mamma?
Quando viene presentato un animale si può chiedere: è Mamma Gufo? Quale animale è?
Quando i personaggi stanno dormendo si può chiedere: come ha gli occhi? Cosa sta facendo?

Consigli per trasformare la lettura in gioco

Questo libro si presta molto ad essere mimato sia dagli adulti che dai bambini.