



Parliamo di casa: il nuovo regolamento ERP

Nel Consiglio Comunale del 28 aprile è stato approvato il nuovo regolamento per l'assegnazione e la gestione degli alloggi di edilizia residenziale pubblica: un regolamento importante che permette di aiutare molte famiglie del territorio ora in difficoltà.

Le modifiche al regolamento sono per lo più precisazioni per avere una maggiore chiarezza in termini di assegnazione del punteggio per le graduatorie e di sanzione per eventuali mancati pagamenti o per danneggiamenti. Inoltre, viene permessa la mobilità tra alloggi. Così, famiglie numerose che in passato necessitavano di grandi appartamenti e che ora sono diventate meno numerose, per via della crescita dei figli, possono richiedere la mobilità in alloggi più piccoli. Questo permette la collocazione di nuove famiglie numerose in alloggi grandi, che sono presenti in misura molto minore. Un altro importante aggiornamento del regolamento riguarda i mancati pagamenti, che sono spesso il problema più complesso nella gestione degli alloggi ERP. Sappiamo che famiglie e cittadini del territorio che fanno richiesta per gli alloggi di edilizia pubblica presentano diverse difficoltà e, a volte, non sono in grado, per dei periodi più o meno lunghi, di gestire il pagamento degli oneri richiesti. Ma la forza della comunità sta nella capacità di sostenere chi è in difficoltà, facendosi carico e permettendo alle persone di rialzarsi e di essere parte attiva della collettività. Con il nuovo regolamento è previsto un supporto nella gestione di un piano di rientro, concordato tra inquilini, Comune e servizi sociali, che permetterà agli inquilini di mantenere un regolare pagamento, in linea con le difficoltà economiche che attraversano in un dato periodo. Nel regolamento vengono poi illustrate le azioni e le attenzioni che vengono richieste agli inquilini: la cura degli immobili, la comunicazione con il Comune e con gli enti incaricati dei controlli.

Irene Ratti

Consigliera E'wiva Casalecchio
Casalecchio News – giugno 2022